

LE NUOVE DIPENDENZE: GIOCO D'AZZARDO, SLOT MACHINE, INTERNET....



2010

61 MILIARDI DI EURO in ITALIA

Di cui 14,382 miliardi in LOMBARDIA

SPESI IN PROVINCIA DI SONDRIO

192 MILIONI DI EURO

OGNI CITTADINO HA SPESO 1387 € di media;

3,53% del reddito

PROVINCIA DI SONDRIO

- CIRCA **3.600.000 €** a settimana in provincia
 - Solo a Sondrio da **500.000 a 800.000 €**
 - a settimana



Utenza GAP - Sert ASL Sondrio

2007	2008	2009	2010	2011	2012	2013
3	5	15	27	27	40	52

80% uomini
20% donne

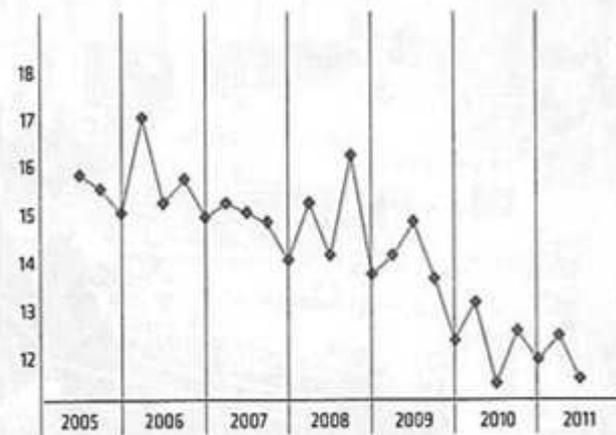
Età più rappresentata
Dai 35 ai 50 anni

Secondo l'Istat nel 2010 al Nord e al centro è ferma la spesa per alimentari e bevande. Il 65,3% dei nuclei familiari ha comprato meno cibo e il 13,6% ha diminuito anche la qualità

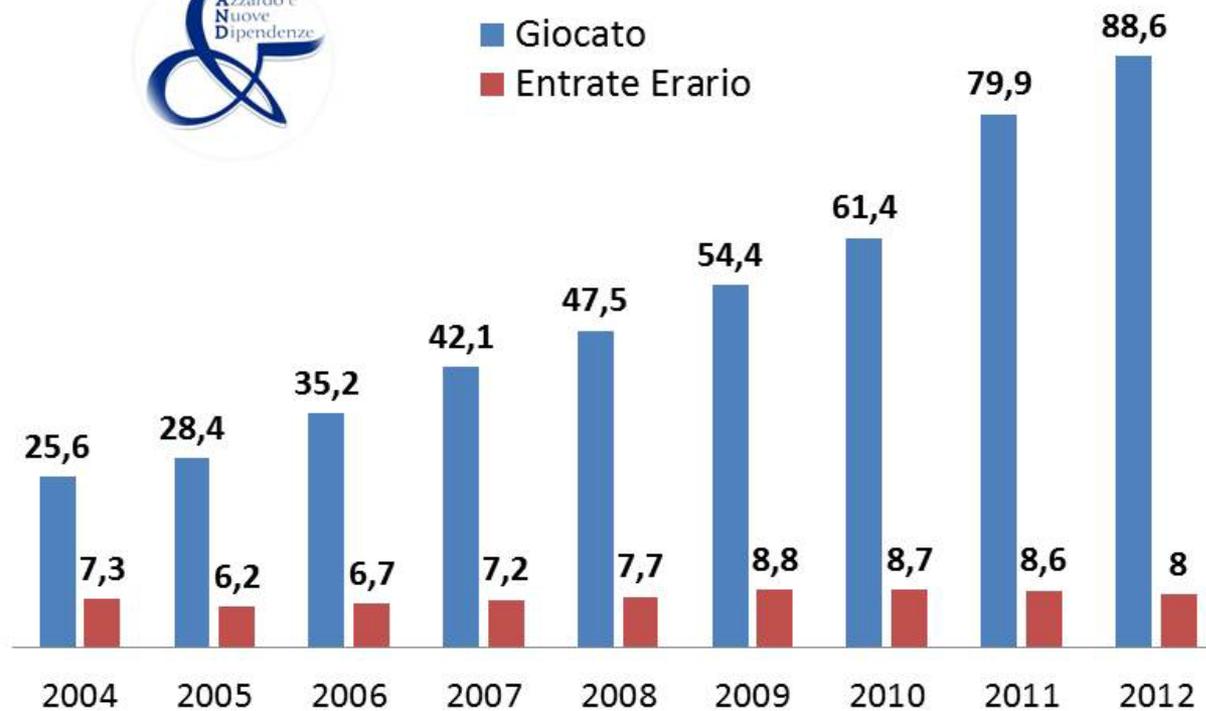
A fronte di un'evidente contrazione dei consumi familiari negli ultimi anni, cresce la voglia di giocare nella speranza del colpo di fortuna.

Nel 2011 sono crollati i risparmi delle famiglie. Secondo l'Istat i risparmi delle famiglie, attestati al 12%, **toccano i minimi dal 1995** (*indagine su "reddito e risparmio delle famiglie e profitti delle società"*).

CALANO I RISPARMI DELLE FAMIGLIE
L'andamento del tasso di risparmio dal 2005 ad oggi



L'economia del gioco d'azzardo in Italia (in miliardi di euro)



- «Abbiamo 400 mila macchinette in Italia, cinque milioni di giocatori abituali, dei quali tre milioni a rischio patologico e circa 800 mila già considerati patologici che costano al Servizio sanitario almeno cinque miliardi l'anno»



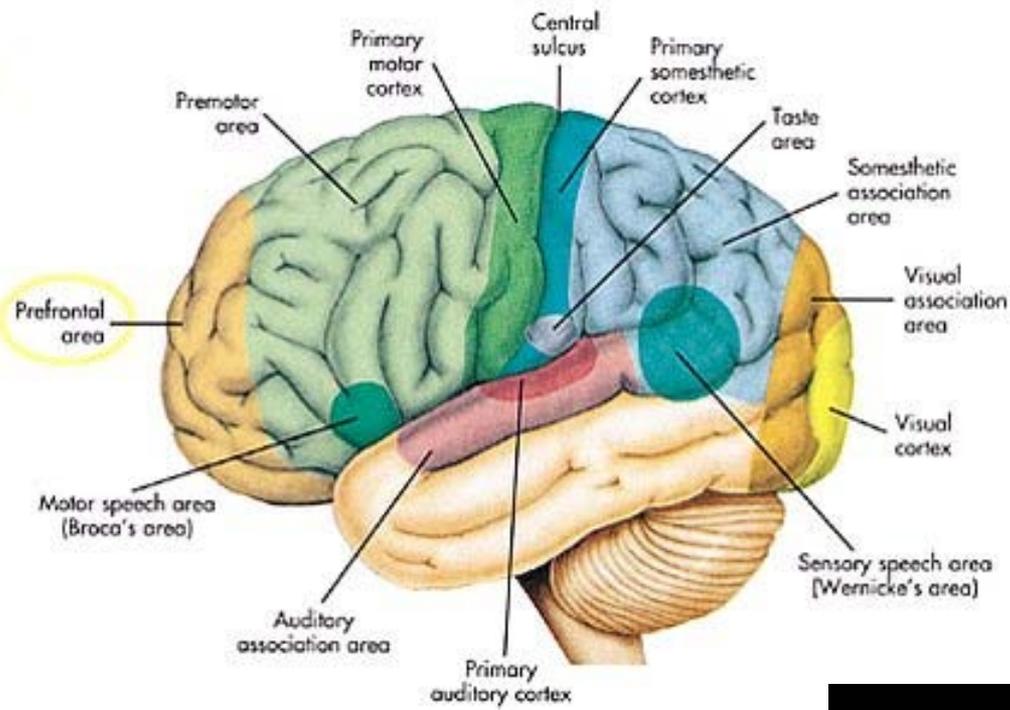
- **COSTI SANITARI DIRETTI** (ricorso al medico di base del 48% più alto rispetto ai non giocatori, interventi ambulatoriali psicologici, ricoveri sanitari, cure specialistiche per la dipendenza...).
- **COSTI INDIRECTI** (perdita di performance lavorativa del 28% maggiore rispetto ai non giocatori, perdita di reddito...).
- **COSTI PER LA QUALITA' DELLA VITA** (problemi che ricadono sui familiari, violenza, rischio di aumento di depressione grave, ansia, deficit di attenzione, bassa resistenza ad altri tipi di dipendenze, idee suicidarie, ossessione per il gioco e per i soldi necessari a giocare...).

● **COSTI SOCIALI** causati in Italia dai giocatori d'azzardo patologici sono stimabili (in milioni di euro)

● COSTI SANITARI DIRETTI	85,53
● COSTI INDIRETTI	4300,00
● COSTI PERDITA QUALITA' DELLA VITA	1500,00
● COSTI TOTALI	6.000.00

GIOCO D'AZZARDO PATOLOGICO, INTERNET ADDICTION, SHOPPING COMPULSIVO, DIPENDENZA DA LAVORO, DA SESSO, DA EXERCISE







TIPOLOGIA DEI GIOCHI



BINGO				
12	18	41	47	61
7	26	39	54	70
4	27	FREE 4785 SPACE	49	63
5	23	35	58	73
3	30	32	52	75

€ 10,00

Oltre 370 Milioni di Euro in Premi!

MEGA MILIARDARIO

VINCI FINO A
€1.000.000!

Se trovi uno o più "NUMERI VINCENTI" nei
"I TUOI NUMERI", vinci i premi corrispondenti. Se ne
"I TUOI NUMERI" trovi un  vinci subito 200 Euro.
Se nei "I TUOI NUMERI" trovi il "NUMERO JOLLY"
vinci 10 volte il premio corrispondente.

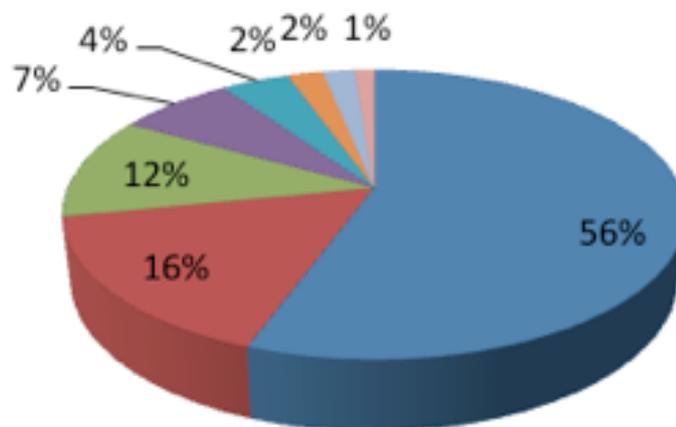
NUMERI VINCENTI

4 BUTTE	12 DOP	23 VITE	33 TUTE	22 VISE	NUMERO JOLLY 1 LAI
------------	-----------	------------	------------	------------	--------------------------



Com'è diviso il mercato del gioco d'azzardo

- Apparecchi (slot machine e video lottery)
- Giochi online
- Gratta e vinci
- Lotto
- Scommesse sportive
- Superenalotto
- Bingo
- Scommesse ippiche



GIOCO D'AZZARDO PATOLOGICO

- UN PERSISTENTE E RICORRENTE
COMPORTAMENTO MALADATTIVO CHE
COMPROMETTE LE ATTIVITA' PERSONALI,
FAMILIARI e LAVORATIVE

DSM IV°: CRITERI DIAGNOSTICI GAP

- 1) E' eccessivamente assorbito dal gioco d'azzardo (per es.: nel rivivere esperienze passate di gioco d'azzardo, nel soppesare o programmare la successiva avventura, o nel pensare ai modi per procurarsi denaro con cui giocare);
- 2) ha bisogno di giocare d'azzardo con quantità crescenti di denaro per raggiungere l'eccitazione desiderata;
- 3) ha ripetutamente tentato senza successo di controllare, ridurre, o interrompere il gioco d'azzardo;
- 4) è irrequieto o irritabile quando tenta di ridurre o interrompere il gioco d'azzardo;

- 5) gioca d'azzardo per sfuggire problemi o per alleviare un umore disforico (per es.: sentimenti di impotenza, colpa, ansia o depressione);
- 6) dopo aver perso al gioco, spesso torna ad un altro gioco per giocare ancora (rincorrendo le proprie perdite);
- 7) mente ai membri della famiglia, al terapeuta, o ad altri per occultare l'entità del proprio coinvolgimento nel gioco d'azzardo;
- 8) ha commesso azioni illegali come falsificazione, frode, furto, o appropriazione indebita per finanziare il gioco d'azzardo;
- 9) ha messo a repentaglio o perso una relazione significativa, il lavoro, oppure opportunità scolastiche o di carriera per il gioco d'azzardo;
- 10) fa affidamento su altri per reperire il denaro per alleviare una situazione finanziaria disperata causata dal gioco d'azzardo.

TIPOLOGIA DEI GIOCATORI

- GIOCATORE PROFESSIONISTA
- GIOCATORE ANTISOCIALE
- **GIOCATORE SOCIALE CASUALE**
- GIOCATORE SOCIALE SEVERO
- GIOCATORE NEVROTICO
- **GIOCATORE COMPULSIVO PATOLOGICO**

LA CARRIERA DEL G.A.P.

PRIMA FASE: LA VINCITA



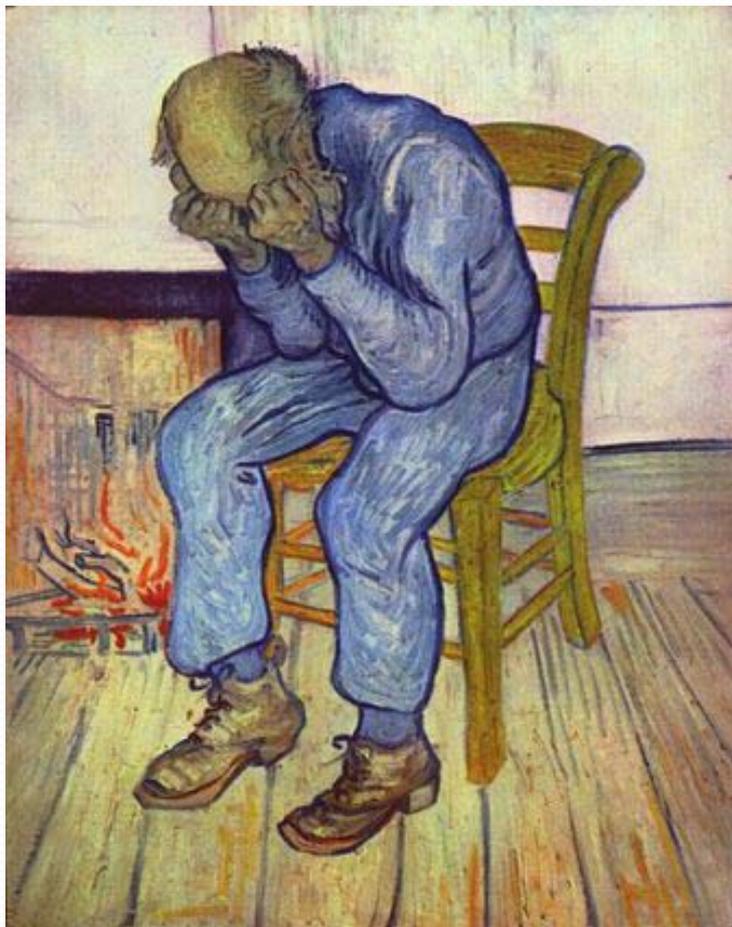
LA CARRIERA DEL G.A.P.

- SECONDA FASE: LA PERDITA



LA CARRIERA DEL G.A.P.

TERZA FASE: LA DISPERAZIONE





CHI? COME? PERCHE'?

COSA FARE?



**I COMPORTAMENTI DI DIPENDENZA SEMBRANO ESSERE UN TENTATIVO
DISFUNZIONALE DI CONTRASTARE L'EMERGERE INCONTROLLATO DI
VISSUTI TRAUMATICI INFANTILI**

- 
- **PREVENZIONE PRIMARIA**
 - **PREVENZIONE SECONDARIA**
 - **PREVENZIONE TERZIARIA**

VIDEOGIOCHI





TEMPI MODERNI

CONSIGLI

- ALTERNATIVE
- INFORMARE
- DARE LIMITI DI TEMPO
- CONTROLLO
- PAUSE
- GIORNI DI ASTINENZA TOTALE DAL COMPUTER...
- USO “PRODUTTIVO” “POSITIVO” DEL PC



LE ISTITUZIONI

- Decreto Balduzzi
- Regione Lombardia
- Enti locali

